

Игра ходилка-бродилка лэпбук «Живая история по памятным местам».

Цель игры: Формировать представления о достопримечательностях родного города.

Задачи:

- Расширять знания детей о родном городе, узнавать и называть достопримечательности города, место их расположения. Вовлекать детей в активную познавательную деятельность.
- Развивать умение давать полные ответы на поставленные вопросы, закрепить навыки счета.
- Воспитывать желание и умение доброжелательного взаимодействия со сверстниками в совместной деятельности. Воспитывать любовь и уважение к родному городу.

Игра предназначена для детей старшего дошкольного возраста.

Описание игры:

Возьмем кубик, выберем фигурку для путешествия и отправляемся по маршруту по интересным местам нашего города.

Победит тот, кто первым завершит свое путешествие.

Наша игра ходилка - бродилка трансформируемая. Каждый раз дети выбирают маршрут экскурсии и отвечают на разные познавательные вопросы.

Для поддержания интереса к игре сведения об этих объектах могут пополняться.

Правила игры: В игре могут принимать участие от 2-4 человек. Определите очерёдность хода. В свой ход игрок бросает кубик, переставляет свою фишку вперёд на столько шагов, какое число выпало на этом кубике. Если фишка остановилась на цветном кружке, то игрок отвечает на вопрос и находит ответ на картинке. Дав неправильный ответ, игрок пропускает ход или возвращается назад по стрелке.

синий кружок - вопросы о мостах

оранжевый кружок - вопросы о музеях

фиолетовый кружок - вопросы о вокзалах

зеленый кружок - вопросы о театрах

желтый кружок - вопросы о памятниках

красный кружок - «пропусти ход»

Так, например, пропуская ход, игрок "*отправляется*" на экскурсию по изучению исторического события связанные с городом в годы войны.

Побеждает тот, кто первый дойдёт до "*Финиша*" и больше всех изучит и узнает о подвигах своего города.

Комплектация: поле, фишки, 2 кубика

Автор: Рамзина Светлана Борисовна, воспитатель МАДОУ №223.